



A HAZA SZOLGÁLATÁBAN



# **NKE IDEATHON 2025**

## **Verseny- és részvételi szabályzat**

Nemzeti Közszolgálati Egyetem  
TRH Innovációs és Technológiai Osztály

2025



A Nemzeti Közszolgálati Egyetemen működő **Innovációs és Technológiai Osztály** (székhely: 1083 Budapest, Ludovika tér 1., a továbbiakban: Szervező) **NKE Ideathon 2025** címmel nyilvános hallgatói innovációs ötletversenyt (a továbbiakban: Verseny) szervez, amelynek célja, hogy a versenyzők elmélyüljenek napjaink társadalmi-gazdasági-ipari kérdéseiben, és ötleteikkel hozzájáruljanak az aktuális problémák megoldásainak kidolgozásához.

## **A Verseny célja és rövid leírása**

**A Verseny időtartama:** 2025. március 17. - május 7.

**Helyszín:** Döntő - NKE Ludovika Kollégium, A-D terem, 2025. május 7.

**Munkanyelv:** Magyar.

**Részvételre jelentkezhetnek:** hazai egyetemek hallgatói jogviszonnal rendelkező alap-, mester- vagy doktori képzésben részt vevő hallgatói, 2-5 fős csapatokban. Minden csapatban minimum 1 NKE-s hallgatónak kell lennie.

**Döntéshozók:** A Szervező által felkért szakemberekből álló 5 fős zsűri.

**Jelentkezés:** A Versenyre regisztrálni a [LudEvent](#) felületén lehetséges, 2025. április 14-ig.

### **A Verseny ajánlott témakörei:**

- Biztonság és védelem.
- Kiberbiztonság.
- Mesterséges intelligencia (MI, AI).
- Társadalmi innováció.
- Egyéb, szabadon választható téma.

### **A Verseny menetrendje**

A Versenyre a fent megjelölt témakörökhöz illeszkedő ötleteket kidolgozó 2-5 fős csapatok jelentkezhetnek. A csapatok részvétele előzetes regisztrációhoz kötött. A Verseny kétfordulós. Az első fordulóban a regisztrált csapatoknak ötletükről rövid összefoglalót kell készíteniük. A rövid összefoglaló javasolt tartalmi elemei a **Módszertani útmutatóban** olvashatók. Az összefoglalót a Szervező előzetesen megvizsgálja, szükség esetén javításra, kiegészítésre visszaküldi a pályázó csapatoknak. Az összefoglalót elektronikus formában, az [iti@uni-nke.hu](mailto:iti@uni-nke.hu) címre kell elküldeni 2025. április 14-ig.

A szakértő munkatársak döntése alapján maximum a 6 legjobb ötletet kidolgozó csapat jut tovább a Verseny döntőjébe. Az első forduló eredményéről a pályázók a Szervezőtől e-mailben kapnak értesítést.

A döntős csapatoknak ötletükről 2025. május 7-ig onepager-t (egyoldalas összefoglalót) kell készíteniük, amit a zsűri figyelembe vesz a pontozásnál. A onepager-eket a Szervező elektronikus formában, az [iti@uni-nke.hu](mailto:iti@uni-nke.hu) címre várja. A onepager-ek és a döntős csapatok prezentációinak szakmai tartalmára vonatkozó információkat a Verseny **Módszertani útmutatója** tartalmazza.

A döntőbe jutott csapatok a két forduló közötti időszakban, ötletük részletes kidolgozásához, magas szintű prezentálásához szakmai támogatást kaphatnak. A döntő résztvevői a prezentációikat csapatonként legfeljebb 10 perc időkeretben mutatják be a zsűrinek. Az elhangzottakkal kapcsolatban a zsűri kérdéseket tehet fel.

A programváltoztatás jogát a Szervező fenntartja!

### **Az ötletek és a prezentációk elbírálása**

A végső döntést az NKE-s és külsős szakemberekből álló 5 fős zsűri hozza meg. A zsűri a onepager-eket, valamint a döntőn bemutatott ötleteket, prezentációkat négy szempont alapján bírálja el: újdonságtartalom, megvalósíthatóság, társadalmi hasznosság, a onepager és a prezentáció minősége.

A Verseny résztvevői elfogadják a zsűri döntését, az nem kifogásolható és nem támadható meg.

### **Díjazás**

#### **Fődíj:**

A csapat minden tagjának 25 ezer forint értékű Media Markt ajándékutalvány.

#### **Második helyezett csapat számára:**

A csapat minden tagjának 15 ezer forint értékű Media Markt ajándékutalvány.

#### **Harmadik helyezett csapat számára:**

A csapat minden tagjának 10 ezer forint értékű Media Markt ajándékutalvány.



A Szervező fenntartja a jogot arra, hogy további nyereményeket biztosítson az általa kiválasztott csapat(ok) részére.

### **A jelentkezés és a részvétel szabályai**

- A Versenyre való jelentkezés önkéntes és ingyenes.
- A Versenyen kizárólag érvényes regisztrációval lehet részt venni.
- A jelentkezők a Versenyre történő regisztrációjukkal elfogadják és magukra nézve kötelezőnek ismerik el a jelen **Verseny- és részvételi szabályzat** rendelkezéseit.
- A Versenyen való részvétel nem jogosítja fel a résztvevőt semmilyen költségtérítés – beleértve pl. utazási költségeket, kieső munkaidőt – vagy díjazás igénylésére.
- A résztvevők elfogadják, hogy időbeli korlátozás nélkül bizalmasan kezelik a Szervezőtől a Verseny során kapott információkat, továbbá teljes körűen betartják a Szervező által adott információbiztonsági utasításokat.
- Bármilyen technikai, szervezési vagy egyéb akadály esetén a Szervező fenntartja magának a jogot a helyszín és/vagy a Verseny időpontjának megváltoztatására. Erről a Szervező valamennyi regisztrált csapatot/résztvevőt a jelentkezéskor megadott e-mail címen, a kellő időben értesíti.

### **Szemlemitulajdon-védelem**

A Verseny időtartama alatt fejlesztett megoldás szellemi tulajdon-joga az alkotóké. A zsűri, valamint a döntő közönségének tagjai a regisztrációval elfogadják, hogy bizalmasan kezelik és semmilyen módon nem használják fel a részt vevő csapatok által bemutatott, vagy a Versenyen egyéb módon tudomásukra jutott ötleteket, megoldásokat, alkalmazásokat, illetőleg az ezekkel kapcsolatos információkat.

### **Adatvédelem**

Az adatkezeléssel kapcsolatos általános információ a <https://www.uni-nke.hu/adatvedelem> weboldalon található. A résztvevők az előzetes regisztrációval, valamint az adatkezelési tájékoztató LudEvent felületén történő elfogadásával

hozzájárulnak személyes adataiknak az NKE Ideathon 2025 elnevezésű ötletversennyel összefüggő kezeléséhez. A hozzájárulás visszavonása esetén a versenyre történő jelentkezés érvénytelenné válik.

## **Záró rendelkezések**

A résztvevők kijelentik és tudomásul veszik, hogy a Verseny időtartama alatt megtervezett, kidolgozott, fejlesztett és bemutatott ötlet eredeti, továbbá semmilyen módon nem sérti harmadik fél szellemi tulajdon-jogait, törvényes érdekeit.

A Szervező semmilyen felelősséget nem vállal azért, ha bármely csapat megszegi a **Verseny- és részvételi szabályzatban**, valamint a **Módszertani útmutatóban** foglaltakat. Amennyiben valamely résztvevő a jelen dokumentumban foglaltakat megsérti, a Szervezőnek jogában áll az érintett résztvevőt kizárni a Versenyből. Ez a nyertes csapat esetén azt jelenti, hogy a Szervező jogosult a kihirdetett eredményt visszavonni, majd egy másik győztest hirdetni.

